

FRAPPE – GRILLE D'ÉVALUATION



ÉLÈVE :		ENSEIGNANT :	
GRUPE ACTUEL :			
RECOMMANDATION POUR PROCHAINE SESSION :			

Évaluation pour s'inscrire dans Jaune 2	Essai #1	Essai #2	Essai #3	Réussi	Échoué
<ul style="list-style-type: none"> En micro-terrain, l'élève doit freiner une balle envoyée par l'enseignant, faire 2 jongleries et retourner 5 balles sur 10 à l'intérieur du micro-terrain. Du micro-terrain, l'enseignant fera l'envoi (feed) de 5 balles faciles sur le coup droit suivi de 5 balles sur le revers. 	10	10	10		
<ul style="list-style-type: none"> Au service, du micro-terrain, l'élève doit exécuter 4 services sur 10 dans le micro-terrain. 	10	10	10		
Évaluation pour s'inscrire dans Jaune 3	Essai #1	Essai #2	Essai #3	Réussi	Échoué
<ul style="list-style-type: none"> En micro-terrain, l'élève doit freiner une balle envoyée par l'enseignant, faire 2 jongleries et retourner 7 balles sur 10 à l'intérieur du micro-terrain. Du micro-terrain, l'enseignant fera ses 10 envois sur le coup droit ou sur le revers de l'élève de façon aléatoire. 	10	10	10		
<ul style="list-style-type: none"> Au service, du micro-terrain, l'élève doit exécuter 6 services sur 10 dans le micro-terrain. 	10	10	10		

FRAPPE – GRILLE D'ÉVALUATION



ÉLÈVE :		ENSEIGNANT :	
GRUPE ACTUEL :			
RECOMMANDATION POUR PROCHAINE SESSION :			

	Essai #1	Essai #2	Essai #3	Réussi	Échoué
Évaluation pour s'inscrire dans Rouge 1					
<ul style="list-style-type: none"> À 1/2 terrain, l'élève doit retourner 5 balles sur 10 à l'intérieur du 1/2 terrain une balle envoyée par l'enseignant. Du 1/2 terrain, l'enseignant fera l'envoi (feed) de 5 balles faciles sur le coup droit suivi de 5 balles sur le revers. 	10	10	10		
<ul style="list-style-type: none"> Au service, du 1/2 terrain, l'élève doit exécuter 5 services sur 10 dans le carré de service. 	10	10	10		
Évaluation pour s'inscrire dans Rouge 2					
<ul style="list-style-type: none"> À 1/2 terrain, l'élève doit retourner 7 balles sur 10 à l'intérieur du 1/2 terrain une balle envoyée par l'enseignant. Du 1/2 terrain, l'enseignant fera ses 10 envois (balle facile) sur le coup droit ou sur le revers de l'élève de façon aléatoire. 	10	10	10		
<ul style="list-style-type: none"> Au service, du 1/2 terrain, l'élève doit exécuter 7 services sur 10 dans le carré de service. 	10	10	10		
Évaluation pour s'inscrire dans Rouge 3					
<ul style="list-style-type: none"> À 1/2 terrain, l'élève doit retourner 7 balles sur 10 à l'intérieur du 1/2 terrain une balle envoyée par l'enseignant. Du 1/2 terrain, l'enseignant fera ses envois (feed) de façon aléatoire, 3 balles longues, 3 balles courtes, 2 balles loin à la droite et 2 balles loin à la gauche. 	10	10	10		
<ul style="list-style-type: none"> Au service, l'élève doit exécuter 5 services sur le coup droit et 5 services sur le revers de l'adversaire. L'élève doit exécuter 6 services sur 10 à l'intérieur des cibles visées. 	10	10	10		