COOPÉRATION, contrôle de la direction du coup droit et revers afin de favoriser la régularité dans les échanges

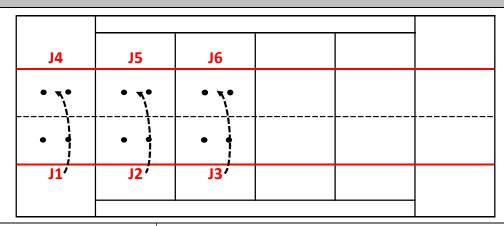


TEMPS: 10 minutes (ABM) - Coup droit

POINTS D'ENSEIGNEMENT	
A) Préparation :	 position d'attente (raquette au centre à 45 degrés); placer pieds et épaules en direction de la cible; amplitude à 0.
B) La Frappe :	 trajectoire de la raquette de bas vers le haut vers la cible (corridor frappe); point d'impact légèrement à l'avant.

Synthèse: Placer les pieds et les épaules en direction de la cible, frapper la balle de bas vers le haut en direction de la cible (corridor frappe).

EXERCICE



Envoi:	En position coup droit, J1 envoie la balle à l'intérieur de la cible au sol.	
Projection :	En position d'attente, J4 doit préparer la raquette à 0 avant le bond de la balle, freine, jongle et joue le point (avec jongleries) face à J1.	
Mobilité :	Pour avoir le droit de jouer le point (avec jongleries), J1 doit envoyer (la 1 ^{re} balle) à l'intérieur de la cible au sol et J4 doit identifier (sur 1 ^{re} balle reçue) coup doit ou revers avant de frapper la balle.	
Système de pointage :	Le joueur qui marque le plus de point en 5 minutes.	
Rotation :	Changer les rôles après 5 minutes.	
Considérations (au besoin) :	sensibiliser les élèves à freiner, jongler et frapper la balle dans la zone de confort du point d'impact.	