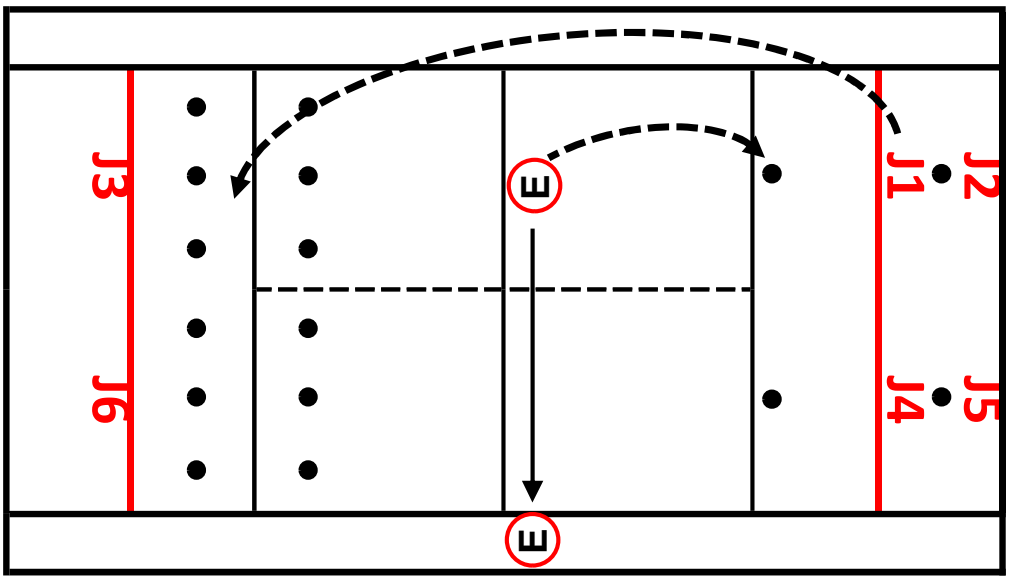
COOPÉRATION, contrôler la distance de la balle afin d'améliorer la régularité dans les échanges	PROCESSUS D'APPRENTISSAGE FRAPPE PRÉSENTÉ PAR ABM TENNIS

TEMPS : 20 minutes (ABM) – Coup droit, revers

POINTS D'ENSEIGNEMENT

Synthèse :	*Maintenir la balle arquée et trouver la bonne vitesse de raquette afin d'atteindre la bonne distance.*

EXERCICE



Envoi :	L'enseignant envoie une balle au coup droit de J1. À la fin du point, l'enseignant fera l'envoi à J4.
Projection :	J1 retourne la balle à l'intérieur de la cible (droit devant) et J1-J4 jouent le point face à J3-J6.
Mobilité :	Pour avoir le droit de jouer le point, J1 doit frapper (1re balle) à l'intérieur de la cible. Suite à la séquence des 2 points disputés (l'envoi à J1 et l'envoi à J4), J1-J4 laissent la place à J2-J5.
Système de pointage :	L'équipe qui remporte une séquence de 2 points consécutifs va remplacer l'équipe seule.
Rotation :	Après 10 minutes, l'enseignant fera les envois sur le revers.