COOPÉRATION, contrôler la distance de la balle afin d'améliorer la régularité dans les échanges

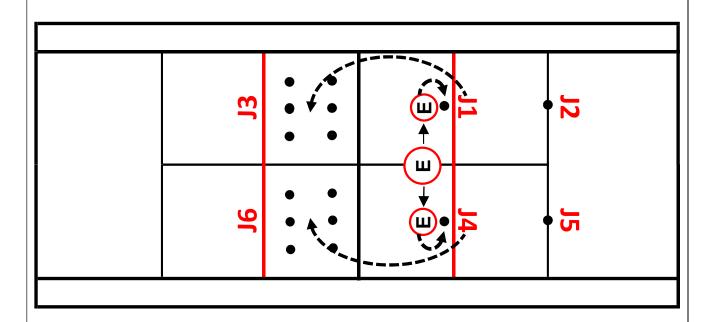


TEMPS: 20 minutes (ABM) - Coup droit, revers

POINTS D'ENSEIGNEMENT

Synthèse : Maintenir la balle arquée et trouver la bonne vitesse de raquette afin d'atteindre la bonne distance.

EXERCICE



Envoi:	L'enseignant envoie une balle au coup droit de J1. Suite à l'envoi à J1, l'enseignant fera un envoi à J4.
Projection :	J1 retourne la balle à l'intérieur de la cible au sol et J3 doit freiner la balle, la laisser bondir une fois au sol et l'attraper avec sa main libre.
Mobilité :	Suite à son coup, J1 doit laisser sa place à J2.
Système de pointage :	Le trio récolte 1 point lorsque les joueurs réussissent leur séquence (J1 frapper la balle à l'intérieur de la cible et J3 freiner la balle, laisser bondir la balle une fois au sol et l'attraper avec sa main libre).
Rotation:	Après 10 minutes, l'enseignant fera les envois sur le revers et changera les équipes.