

COOPÉRATION, contrôler la distance de la balle afin d'améliorer la régularité dans les échanges

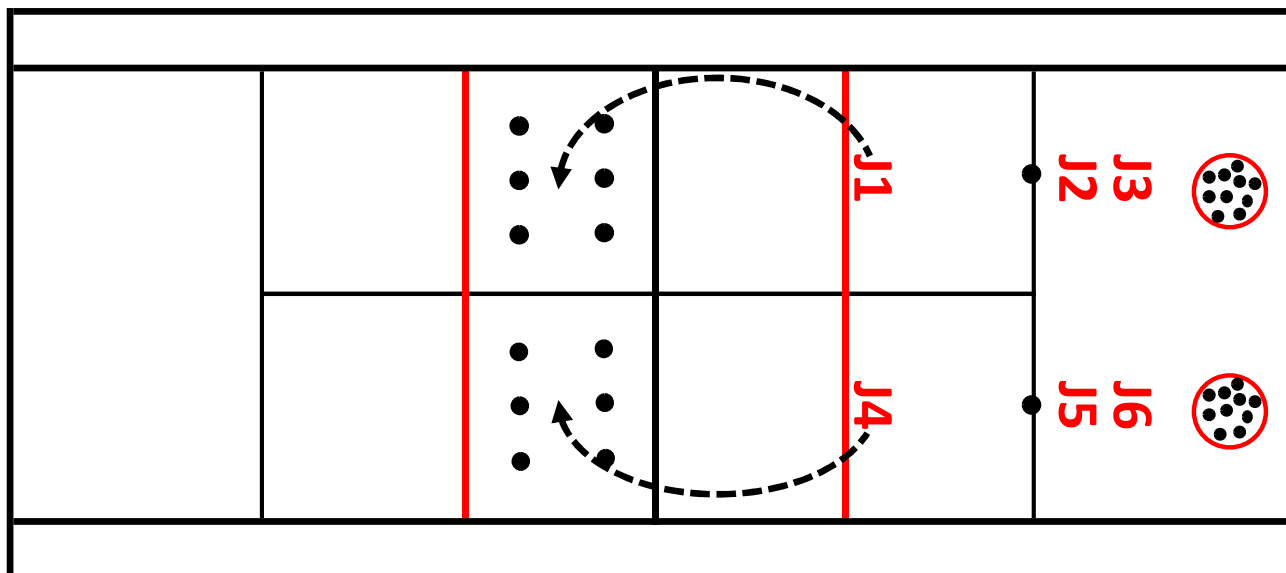


TEMPS : 20 minutes (ABM) – Coup droit, revers

POINTS D'ENSEIGNEMENT

Synthèse : *Maintenir la balle arquée et trouver la bonne vitesse de raquette afin d'atteindre la bonne distance.*

EXERCICE



Envoi :

En position de coup droit, J1 envoie une balle en direction de la cible au sol. J4 fait de même en direction de la cible droit devant.

Mobilité :

Si J1 réussit son envoi à l'intérieur de la cible au sol, il doit prendre une nouvelle balle dans le cerceau à l'arrière de sa rangée. S'il manque, il doit retourner chercher sa balle de l'autre côté du filet et revenir à l'arrière de sa rangée.

Système de pointage :

La 1^{re} équipe qui vide le cerceau qui contient 10 balles au début du jeu.

Rotation :

Après 10 minutes, les envois se feront à partir du revers et changer les trios.