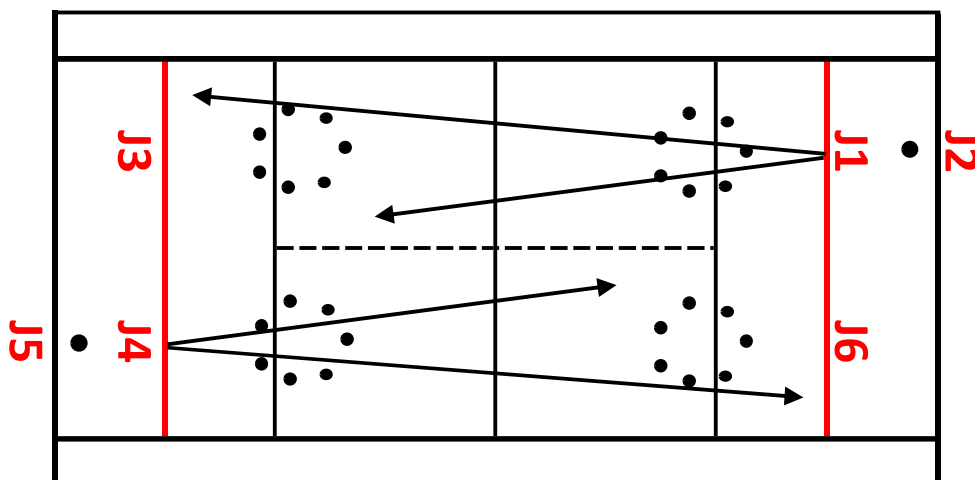


TACTIQUE, faire le bon choix de jeu selon la balle reçue**TEMPS : 21 minutes (ABM) – Tactique****POINTS D'ENSEIGNEMENT**

- | | |
|-------------------------|---|
| A) Balle verte : | <ul style="list-style-type: none"> • attaque, faire bouger l'adversaire (frapper à l'extérieur du beigne). |
| B) Balle rouge : | <ul style="list-style-type: none"> • défensive, remettre en jeu (rejouer profondément dans le terrain). |

Synthèse : Balle verte = faire bouger l'adversaire.
Balle rouge = remettre en jeu au centre et profond.

EXERCICE

- | | |
|-------------------------------------|---|
| Envoi : | En position revers, J1 frappe la balle à l'extérieur du beigne. |
| Projection : | En partant en position d'attente, J3 doit identifier la couleur de la balle reçue (verte ou rouge) et joue le point face à J1. |
| Mobilité : | Pour avoir le droit de jouer le point, J1 doit faire sa mise en jeu à l'extérieur du beigne et J3 doit (sur la 1 ^{re} balle reçue) retourner la balle dans la bonne cible selon la balle identifiée. Si balle verte, J3 doit rejouer à l'extérieur du beigne, si balle rouge, J3 doit remettre en jeu passer la ligne de service.
À la fin du point, J1 laisse la place à J2. |
| Système de pointage : | Le joueur qui marque le plus de points en 7 minutes. |
| Rotation : | Changer les rôles après 7 minutes. |
| Considérations (au besoin) : | <ul style="list-style-type: none"> • dans cet exercice il faut mettre l'accent sur la prise de décision (choix jeu) et non sur les aspects techniques des coups. |