

TACTIQUE, faire le bon choix de jeu selon la balle reçue



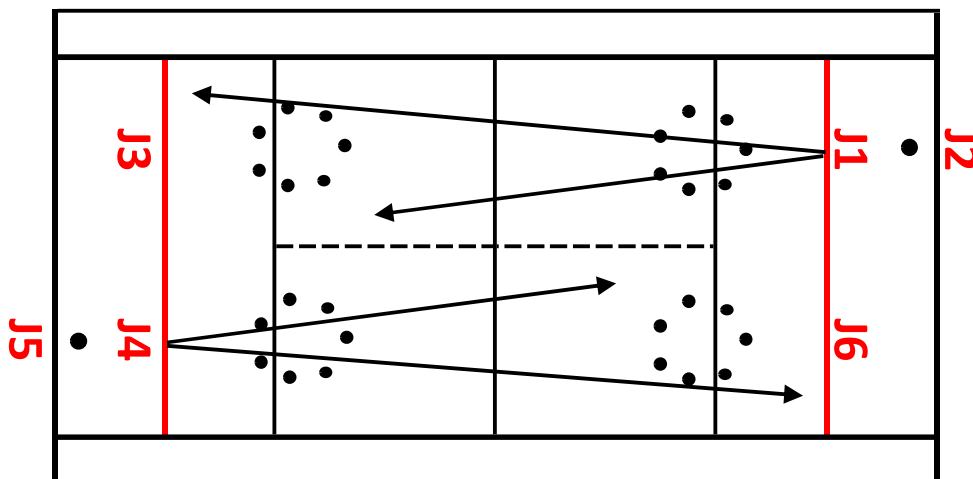
TEMPS : 21 minutes (ABM) – Tactique

POINTS D'ENSEIGNEMENT

- | | |
|-------------------------|---|
| A) Balle verte : | <ul style="list-style-type: none"> • attaque, faire bouger l'adversaire (frapper à l'extérieur du beigne). |
| B) Balle rouge : | <ul style="list-style-type: none"> • défensive, remettre en jeu (rejouer profondément dans le terrain). |

Synthèse : Balle verte = faire bouger l'adversaire.
Balle rouge = remettre en jeu au centre et profond.

EXERCICE



Envoi : En position coup droit, J1 frappe la balle à l'extérieur du beigne.

Projection : En partant en position d'attente, J3 doit identifier la couleur de la balle reçue (verte ou rouge) et joue le point face à J1.

Mobilité : Pour avoir le droit de jouer le point, J1 doit faire sa mise en jeu à l'extérieur du beigne et J3 doit (sur la 1^{re} balle reçue) retourner la balle dans la bonne cible selon la balle identifiée. Si balle verte, J3 doit rejouer à l'extérieur du beigne, si balle rouge, J3 doit remettre en jeu passer la ligne de service.

À la fin du point, J1 laisse la place à J2.

Système de pointage : Le joueur qui marque le plus de points en 7 minutes.

Rotation : Changer les rôles après 7 minutes.

Considérations (au besoin) :

- dans cet exercice il faut mettre l'accent sur la prise de décision (choix jeu) et non sur les aspects techniques des coups.